

POUR DE VRAI!?

UNE CINÉ-CONFÉRENCE PRÉSENTÉE
PAR LA LANTERNE MAGIQUE ET VISIONS DU RÉEL

Fiche pédagogique destinée aux 5-8P



APPRENDRE À DISTINGUER LE VRAI DU FAUX

Attention, le cinéma nous joue parfois des tours! Avec les effets spéciaux et l'intelligence artificielle, il devient difficile de savoir si ce que l'on voit est réel ou totalement inventé.

Pour t'aider à y voir plus clair, La Lanterne Magique te propose une ciné-conférence avec plein d'extraits de films. Tu découvriras alors que certaines images essaient de nous

piéger en faisant semblant d'être vraies. D'autres sont purement inventées, et c'est génial, car elles nous font voyager dans notre imaginaire.

C'est l'entraînement idéal pour devenir un ou une experte du cinéma et ne plus (trop) te faire avoir.

L'HISTOIRE RACONTÉE PAR LA CINÉ-CONFÉRENCE

Amélie est une vraie passionnée de cinéma. Son rêve? Réaliser un film

sur la vraie vie. Mais elle a découvert un secret: parfois, les images nous manipulent et nous font croire n'importe quoi. Amélie décide alors de mener l'enquête, comme une véritable détective. Sa mission: démasquer le vrai du faux. Réussira-t-elle à percer les mystères du grand écran?

DEUX JEUX POUR SE PRÉPARER À LA SÉANCE

1. Observe bien ces deux dessins d'ornithorynque. L'un est une copie parfaite, mais l'autre a été généré par un robot dont l'intelligence artificielle s'est un peu emmêlé les pinceaux! Identifie d'abord le véritable animal, puis cherche les erreurs commises par la machine. C'est compréhensible que le robot se soit trompé: même s'il existe pour de vrai, cet animal ne ressemble à aucun autre.

2. Voici cinq personnages de film. Trois d'entre eux ont été filmés dans des documentaires et donc sont bien réels... Retrouve-les en menant toi aussi l'enquête.

Kirikou – Nénette – Paddington – Nanouk l'esquimau – Jojo



Cette ciné-conférence a été conçue en deux formats: l'une d'une durée de 50 min, adaptée aux 1-4P, l'autre de 1h, destinée aux 5-8P